

REGOLAMENTO

FANTATAF CRAL

ANNO 2024-2025

NOVITA' PAZZESCHE!

Questa stagione sarà differente dal solito...

Ogni anno ho apportato delle piccole modifiche al regolamento in modo tale da poter rendere il gioco sempre più avvincente ed entusiasmante!

Ma quest'anno ci saranno delle grosse modifica strutturali, vi spiego:

Diversi anni fa ho introdotto i vari gironi che hanno generato le retrocessioni e le promozioni, ma fondamentalmente erano incentrati solo sullo sfottò tra i partecipanti.

Beh... dalla prossima stagione... considerando l'enorme disparità di abilità tra i partecipanti situati all'interno dei singoli gironi, avremo sempre la struttura attuale, ma avremo differenti premi e differenti costi d'iscrizione.

Segue spiegazione nel dettaglio all'interno del regolamento (**novità 2024**)

Vi riporto sotto un piccolo riassunto delle nuove idee per la prossima stagione, ovviamente che andranno ad integrare o sostituire le svariate regole già presenti.

Le principali novità sono:

- Introduzione dei regali differenti per gironi.

Ci saranno costi differenti d'iscrizione ai gironi, dove si potrà accedere solo dopo aver maturato una promozione (ovviamente ripartiremo dai partecipanti presenti negli attuali gironi, al netto delle varie modifiche in base alle nuove iscrizioni o rinunce).

Questo permetterà di effettuare premi differenti per i tornei a gironi che saranno proporzionali ai soldi dell'iscrizione.

Resteranno invariate le modalità di partecipazione alle varie coppe, con regali unici in palio.

- Abolito il calendario asimmetrico, causava notevoli squilibri tra le partite giocate in casa e quelle in trasferta. **(novità 2024)**
- La rosa verrà allestita con 240 crediti **(novità 2024)**
- Al calciatore che prenderà SV venendo ammonito o espulso non verrà assegnato nessun punteggio malus , quindi subentrerà il primo calciatore schierato in panchina secondo l'ordine di schieramento! **(novità 2024)**
- La regola del 6 politico.
Per le partite rinviate (senza essere giocate) verrà applicato il 6 politico sia nelle competizioni "Coppa" che nelle competizioni "Campionato".
Qualora la partita iniziasse e venisse successivamente interrotta , per qualsiasi motivo, l'amministratore si potrà avvalere della facoltà di aspettare il recupero della stessa o di assegnare il 6 politico a tutti i calciatori delle squadre coinvolte, per poter agevolare lo svolgimento e la regolarità della competizione. **(novità 2024)**
- La possibilità concreta di effettuare un "torneo nazionale" (questo da definire dopo la chiusura delle nuove iscrizioni).
- Dal prossimo anno avremo una nuova figura che aiuterà e collaborerà con l'amministratore, ci sarà "**L'addetto Stampa**", questa persona verrà scelta in maniera autonoma dal presidente e avrà il compito di ampliare e migliorare la parte divertente del gioco, lui si occuperà dei commenti post gara e aiuterà il presidente filtrando le richieste dei vari partecipanti. **(novità 2024)**
- Torneo Esperti "Fanta Mantra", visto l'enorme clamore avuto sarà riconfermato anche per la stagione 2024\2025.
Anche qui ci saranno delle piccole modifiche al regolamento, che verrà redatto e pubblicato a parte! **(novità 2024)**
- Riconferma e ampliata la sezione **Fantasy Game Cral** che avrà notevoli cambiamenti strutturali, anche in questo caso avrete un regolamento a parte **(novità 2024)**

GIRONI

Quindi come lo scorso anno la struttura si baserà fundamentalmente sulle divisioni per campionati o gruppi;

Quest'ultimi saranno divisi per 20 squadre (ripartendo dai gruppi dello scorso campionato) e ci saranno sfide a scontri diretti, andata e ritorno.

La classifica avrà una importanza determinante per le stagioni avvenire, ci saranno le **retrocessioni (le ultime 3)** e le **promozioni (le prime 3)**, con conseguenti partecipazioni alle eventuali coppe... (ovviamente in riferimento alla Serie A e alla Serie B.

Verranno promosse in serie B dalla serie C solo le squadre che vinceranno i rispettivi gironi.

Verranno retrocesse dalla serie C alla serie D solo la squadra che si sarà qualificata ultima nei rispettivi gironi.

Al momento verranno promosse dalla serie D ai 3 gironi delle serie C le prime 3 squadre classificate nel girone D.

(ovviamente allo stato attuale, il tutto deve essere confermato alla chiusura delle iscrizioni per la stagione 2024\2025)

Serie A (costo d'iscrizione 4 euro al mese)

Serie B (costo d'iscrizione 3 euro al mese)

Serie C (costo d'iscrizione 2 euro al mese)

Nessun partecipante è obbligato a partecipare al girone in cui è stato inserito negli ultimi anni, quindi tutti possono liberamente decidere di restare nel proprio girone (magari rinunciando alla promozione) in questo caso la squadra arrivata dietro potrebbe beneficiare del posto lasciato libero e partecipare alla serie che interessa.

Ovviamente a costi maggiori, corrispondono premi maggiori.

Le coppe resteranno d'accesso comune a tutte le squadre che ne avranno diritto, conquistandosi la qualificazione sul campo.

La creazione delle squadre avverrà come sempre utilizzando il programma di fantacalcio, dove avremo 240 crediti da poter spendere! **(novità 2024)**

Il Mega torneo resterà in vigore, infatti tutti partecipanti di tutte le categorie parteciperanno al torneo unico somma punti che vedrà andare a premi e quindi vincitori i primi **10** classificati nella classifica generale! Ovviamente in base al numero di partecipanti totali si potrebbe anche ampliare il numero di vincitori **(novità 2024)**

COME PARTECIPARE

Come prima cosa dovrete avere la tessera “CRAL ATAF” (costo 2,5 euro al mese) e iscrivervi al programma fantacalcio.it;

Inserendo i vostri dati (nome,cognome e codice fiscale)

Successivamente create il nome della vostra squadra e inserite un logo a vostro piacimento per distinguervi dagli altri! (è vietato l'utilizzo dello stesso nome o dello stesso logo!)

La quota di partecipazione alla sezione “fantacalcio” sarà varibile, in base al girone d'appartenza.

Si partirà da una quota di 2 euro al mese per i gironi C e D, per passare a 3 euro al mese per la serie B e in fine a 4 euro al mese per la serie A. Come sempre se volete potrete utilizzare una 2° squadra, pagando un'altra quota! (questa sarà inserita in un torneo diverso dalla prima, partendo sempre dalle serie D o oltre).

Successivamente verrete inseriti dall'amministratore del Fantacalcio all'interno del gruppo (tramite invito) e quindi successivamente dovrete:

REGOLE DEL GIOCO

COME ALLESTIRE LA ROSA

Una o piu' rose,che saranno composte da 25 calciatori di serie A,presi dalla lista ufficiale del programma che si baserà sulla redazione “Napoli” per la definizione del ruolo sia per le relative quotazioni (che cambieranno ogni giornata di campionato,in base alle prestazioni del tuo calciatore) avendo a disposizione **240 crediti.(novità 2024)**

Ogni calciatore ha una quotazione di base minimo 1 credito.

Terminata la creazione della rosa i crediti residui potranno essere utilizzati per operazioni future.

I crediti assegnati per allestire la rosa non potranno andare al di sotto dello 0.

GESTIONE E MERCATO

Potrai gestire la rosa a tua disposizione in modo tale da stabilire la tua strategia nella valorizzazione di giocatori presi o che hai intenzione di prendere, la costruzione della rosa potrà essere fatta;
Dal 01/08/24 ore 8:00 al 16/08/24 chiusura ore 23:00.

Poi ci saranno diverse finestre di mercato:

Apertura 02/09/24 ore 8:00 chiusura 13/09/24 ore 23:00 (8 svincoli).

Apertura 29/10/24 ore 8:00 chiusura 01/11/24 ore 23:00 (2 svincoli).

Apertura 03/12/24 ore 8:00 chiusura 06/12/24 ore 23:00 (2 svincoli).

Apertura 04/02/25 ore 8:00 chiusura 11/02/25 ore 23:00 (6 svincoli).

Apertura 08/04/25 ore 8:00 chiusura 15/04/25 ore 23:00 (2 svincoli)

In queste finestre di mercato potrete utilizzare i crediti residui e quelli recuperati dagli svincoli effettuati (valore al momento dello svincolo), inoltre sono da aggiungere gli svincoli **Gratis**.(segue sotto)

Le date del mercato svincoli non sono ancora ufficiali aspettare la comunicazione dell'amministratore!!

SVINCOLI GRATIS

I calciatori che nelle varie sessioni di mercato lasceranno il proprio club andando a giocare in altri paesi o scendendo di categoria, saranno segnalati con un asterisco... quest'ultimi saranno cambi "gratis" perchè non saranno sottratti al totale svincoli ...

L' amministratore in nessuna maniera potrà restituire gli svincoli effettuati.

IMPORTANTE: i cambi calciatore effettuati il giorno stesso delle partite non verranno registrati, quindi saranno successivamente effettuati alla chiusura della giornata fantacalcistica.

SCHIERARE

Dovrete schierare la formazione migliore tutte le giornate di campionato in base agli uomini a disposizione e alle gare che ci saranno in serie A.

Inserisci la formazione sul sito di fantacalcio.it almeno 30 minuti prima dell'inizio della prima partita di quella giornata.

All'interno del programma ci sarà anche un countdown.

Se non verrà inserita nessuna formazione o se non si inserisce in tempo verrà confermata la formazione della giornata precedente.

ATTENZIONE:

Questa regola non potrà essere applicata ne alla 1° giornata di campionato ne alla prima di eventuali partecipazioni a tornei di Coppa.

Quindi il punteggio sarà di 0 punti.

ADDETTO STAMPA

Da questa stagione avremo una prima e nuova figura che verrà scelta in maniera autonoma dal presidente.

Quest'ultima avrà al momento un doppio ruolo:

1) Si occuperà della parte comunicativa, filtrerà e gestirà tutte le richieste dei vari partecipanti, che comunque verranno poi successivamente gestite sempre in prima persona dal presidente.

2) Si occuperà dei commenti e delle comunicazioni post partita.

Chiunque fosse interessato, potrà contattare direttamente l'amministratore.

COME SI GIOCA

Le formazioni potranno schierare solo questi moduli:

3-4-3 3-5-2 4-3-3 4-4-2 4-5-1 5-3-2 5-4-1

avendo a disposizione una panchina composta da tutta la rosa a disposizione senza vincoli di ruolo, questo sarà fondamentale per l'applicazione del cambio modulo (**spiegato nel paragrafo successivo**).

- Non esistono calciatore con doppio ruolo.
- Ogni ruolo verrà deciso dalla redazione "Napoli", quindi deciso dal programma di fantacalcio stesso.
- Non possono subentrare più di 5 giocatori (senza distinzione di ruolo).
- Se il calciatore che subentra prende Sv o se si supera il numero massimo di sostituzioni la squadra avrà un calciatore con voto 0.
- Ad ogni calciatore (senza alcuna differenza di ruolo) che segna un goal, verrà assegnato un ulteriore +3 al voto preso e stabilito dalla redazione "Napoli".
- Ad ogni auto-goal fatto si sottrae -2.
- Se un portiere para un rigore si assegna +3.
- Se un calciatore sbaglia un rigore -3.
- Ai calciatori espulsi verrà sottratto -1 al voto ottenuto.
- Ai calciatori ammoniti verrà sottratto -0,5 al voto ottenuto.
- I calciatori che realizzano assist verrà assegnato +1 o assist da fermo +0,5.
- Ai portieri che non subiranno goal verrà assegnato un ulteriore +1.
- Il calciatore che realizza il Goal pareggio verrà aggiunto un ulteriore +0,5.
- Il calciatore che realizza il Goal Vittoria verrà aggiunto un ulteriore +1.
- La squadra che gioca in casa (torneo a scontri diretti) partirà da un vantaggio di +1.

Nel torneo a scotto diretto la classifica si crea seguendo il seguente ordine:

- Punti realizzati
- Classifica Avulsa
- Differenza reti
- Goal fatti
- Goal subiti
- Totale punti

REGOLA DEL CAMBIO MODULO

Il cambio modulo si basa fundamentalmente sullo sfruttare in maniera strategica la propria rosa, nella sua interezza, utilizzando la panchina in maniera efficiente potrete avere dei grossi vantaggi.

Il tutto vincolato ai moduli consentiti dal programma!

Inoltre con il cambio modulo si potranno attivare anche gli altri modificatori che abbiamo all'interno del nostro regolamento, quindi modificatore difesa, bonus capitano e far play.

Esempio

Se noi schieriamo il 3-4-3 ma per problematiche varie non ci dovesse giocare un centrocampista, si attinge dalla panchina, se il primo che avrete inserito è un difensore il modulo passerà al 4-3-3 (attivando bonus difesa) se invece avrete messo un centrocampista resterà tale, ma se avete inserito un centrocampista che non vi gioca, il programma passerà oltre al secondo schierato in panchina e così via..

Quindi di conseguenza la panchina avrà un'importanza fondamentale perché stabilirà l'eventuale modulo con cui giocherete.

LA TABELLA GOAL

La tabella Gaol verrà applicata ai vari tornei a scontro diretto (Serie A, Serie B ecc)

Sarà divisa come sempre per fasce di 6 punti, ma con variabili di 2 punti (**intorno alla fascia goal stessa**)

Cosa significa Intorno alla fascia

Che le squadre avranno come riferimento la tabella sottostante, dove la squadra X realizza 72 e la squadra Y realizza 71 non finirà 2-1 per la squadra X, ma 1-1 perché la differenza punti tra le due è di solo 1 punto (si applicherà dopo l'accesso alla prima fascia).

Fasce goal

fascia	da	a	dà diritto a	GOL
1°	66 punti	71.9 punti		1° gol
2°	72 punti	77.9 punti		2° gol
3°	78 punti	83.9 punti		3° gol
4°	84 punti	89.9 punti		4° gol
5°	90 punti	95.9 punti		5° gol
6°	96 punti	101.9 punti		6° gol
7°	102 punti	107.9 punti		7° gol
8°	108 punti	113.9 punti		8° gol
9°	114 punti	119.9 punti		9° gol
10°	120 punti	125.9 punti		10° gol

Le fasce successive all'ultima avranno ampiezza pari ai punti dell'ultima fascia e daranno diritto ognuna ad un ulteriore gol.

MODIFICATORE DIFESA:

Il modificatore difesa assegnerà un BONUS al totale punteggi alla squadra calcolando la media dei voti dei 4 difensori schierati più il portiere.

(La media dei voti non tiene conto di eventuali malus\bonus).

Il modificatore si attiva quando la media voto realizzata super il 6.

Il calcolo della media voti avviene sulla base dei voti di ciascun difensore in una squadra, esclusi bonus/malus

MEDIA VOTI	assegna alla squadra	BONUS/MALUS
< 6		0
>= 6 < 6.25		1
>= 6.25 < 6.5		1.5
>= 6.5 < 6.75		2
>= 6.75 < 7		2.5
>= 7 < 7.25		3
>= 7.25 < 7.5		3.5
>= 7.5 < 7.75		4
>= 7.75 < 8		4.5
>= 8		

MODIFICATORE FAR PLAY :

Verrà assegnato un ulteriore +1 se tutti i membri della squadra schierata considerando anche eventuali calciatori che subentreranno dalla panchina non riceveranno nessuna ammonizione e nessuna espulsione.

CALCIATORE S.V.

(Senza Voto)

- Al calciatore che prenderà **sv** venendo ammonito o espulso non verrà assegnato nessun punteggio, quindi subentrerà il primo calciatore schierato in panchina secondo l'ordine di schieramento!**(novità 2024)**

SCHIERARE E SALVARE LA FORMAZIONE

La formazione deve essere schierata e salvata in tutte le competizioni a cui si partecipa.

L'amministratore non sarà responsabile di eventuali dimenticanze, quindi il partecipante dovrà assicurarsi del corretto salvataggio.

Se un partecipante alla **PRIMA** partita di campionato sarà impossibilitato nello schierare la prima formazione ...quest'ultimo non potrà avvalersi della “regola paracadute” ma perderà in automatico la partita e tutte quelle successive, fino a quando non effettuerà il regolare salvataggio in tutte le competizioni a scontro diretto!!

MODALITA' LIVE

Da quest'anno potrete seguire le partite in modalità “Live”.

I voti cambieranno continuamente in base all'andamento della partita e in base a come giocherà il calciatore schierato.

I voti saranno definitivi solo dopo la chiusura della giornata fantacalcistica (effettuata dall'amministratore).

REGOLA DEL 6 POLITICO

Se una gara di serie A viene rinviata (quindi mai iniziata) per qualsiasi motivo, **verrà applicato il 6 politico senza distinzioni tra campionato o coppa.**

Su tutti i calciatori che avrete in rosa delle squadre di serie A coinvolte. Questa regola si applicherà anche a tutti i calciatori che fanno parte di una rosa di una squadra che per qualsiasi motivo durante la stagione in corso potrebbe essere esclusa dalla lega serie A.

Se invece una partita è iniziata, quindi i calciatori scesi in campo hanno avuto malus o bonus, ma successivamente viene interrotta, solo in quel caso, e solo per le partite di campionato si aspetterà il recupero della partita.

(questa regola sarà applicabile solo ed esclusivamente a discrezione dell'amministratore del fantacalcio, che per motivi organizzativi, potrebbe decidere di applicare il 6 politico a tutti calciatori delle squadre coinvolte per poter regolarizzare il gioco). **(novità 2024)**

BONUS\MALUS “IL CAPITANO”

Questa regola è molto carina, ma non va sottovalutata... perché potrà portarvi dei bonus o anche dei Malus..

Vi spiego... ogni settimana quando schiererete le vostre rispettive formazioni dovrete stabilire chi tra i vostri giocatori schierati avrà il ruolo del Capitano, quest'ultimo in base al voto in pagella percepito (al netto senza considerare né malus né i bonus) avrà assegnato o sottratto al punteggio ottenuto un ulteriore voto, seguendo la tabella qui sotto:

VOTO 4 = -2 MALUS
VOTO 4,5 = -1,5 MALUS
VOTO 5 = -1 MALUS
VOTO 5,5 = -0,5 MALUS
VOTO 6 = 0 BONUS
VOTO 6,5 = +0,5 BONUS
VOTO 7 = + 1 BONUS
VOTO 7,5 = +1,5 BONUS
VOTO 8 = +2 BONUS

Quindi cercate di giocare nel modo migliore...

REGOLE GENERALI

(piccoli chiarimenti)

Non sono consentite e quindi non si possono scambiati calciatori tra i club partecipanti.

L'amministratore non può in nessuna maniera schierare le formazioni per nessun partecipante.

L'amministratore non può vedere le rose di nessun partecipante.

L'amministratore non potrà concedere aiuti o agevolazioni a nessun partecipante.

Qualsiasi partecipante che crei problemi o discussioni inutili e dannose, che siano contrarie alle prerogative della sezione minandone la stabilità verrà allontanato dall'amministratore che provvederà alla sostituzione del partecipante stesso e di conseguenza della squadra!

Non sono consentite discussioni e pubblicazioni di notizie, foto o video che non riguardano la sezione nei vari gruppi social (Facebook, Whats App, Telegram) messi a disposizione.

Sono vietate le pubblicazioni di foto o video a sfondo sessuale.

Qualsiasi forma di offesa all'amministratore o ad altri partecipante verrà sanzionato con l'attribuzione di punti di penalità ai partecipanti coinvolti. (-1 al primo richiamo; -2 al secondo richiamo) fino all'escusione dello stesso dal gioco e dai canali social.

COPPE

(date ed accesso da definire in base all'iscrizioni)

La partecipazione alle coppe avverrà in maniera gratuita.

Come lo scorso anno, le varie tipologie saranno create alla chiusura delle iscrizioni per verificare la realizzabilità.

In teoria dovremmo avere 4 tipologie di "Tornei Coppe".

L'inizio è previsto alla 1° giornata di ritorno delle serie A.

I tornei Coppe verranno denominati "Champions, Europa, Coppa Italia e Conference League".

Queste quattro competizioni avranno un unico vincitore.

Anche in questi tornei se necessario verranno inserite le "squadre Fantasma" che avranno come punteggio sempre 65,5 (**novità 2023**)

Ovviamente i 4 premi saranno di valore diverso, la Champions con valore maggiore (da definire), l'Europa con valore intermedio (da definire), la coppa Italia con valore minimo (da definire), Conference League valore minimo (da definire)

L'accesso avverrà alla chiusura del girone d'andata della serie A

Tutti i partecipanti divisi nei vari tornei a scontri diretti potranno qualificarsi in base al piazzamento;

La definizione delle squadre partecipanti avverrà seguendo la modalità:

- Punti Classifica Generale
- Classifica Avulsa
- Differenza reti
- Goal fatti
- Goal subiti
- Totale punti

In base al numero d'iscrizioni verranno prese le squadre in base a come si sono piazzate in classifica dei propri gironi e quindi successivamente creati i vari tornei quindi seguirà un articolo da parte.

Le squadre si affronteranno in scontri diretti, con partite And\Rit e finale unica!

La tabella goal è sempre la stessa utilizzata nel campionato.

Cancellata regola dei goal in trasferta che valgono doppio (**novità 2023**)

Nei casi di parità si terrà conto del totale punti realizzati.

Anche in questi tornei sarà assegnato il 6 politico per le partite rinviate senza nessuna distinzione.

PREMI

I premi verranno stabiliti alla chiusura dell'iscrizioni.

Ovviamente in base al numero di partecipanti verrà stabilita dall'amministratore una lista.

Vorrei ancora una volta far presente che i premi saranno acquistati utilizzando le quote versate dai soci alla sezione senza considerare il costo tenuta della tessera Cral!

ANDRANNO A PREMI

- I primi 10 classificati nel MEGA CAMPIONATO
- I primi 3 classificati nei vari Gironi (i premi variano in base al girone d'appartenenza)(**novità 2024**)
- I vincitori delle varie competizioni Coppe (in teoria avremo 4 competizioni Coppe) create dopo la chiusura dell'iscrizioni.
- Eventuali altre premiazioni verranno stabilite dall'amministratore e comunicate tempestivamente sempre dopo la chiusura dell'iscrizioni

FANTA MANTRA

(REGOLAMENTO A PARTE)

Le regole e tutte le novità le troverete in un file a parte!

La scoperta di un fantacalcio diverso, più difficile e competitivo ...

Si posso avere sia squadre nel torneo Basic e sia in quello Mantra, senza nessun vincolo!

L'amministratore della sezione non è responsabile del danneggiamento o dalla perdita dei premi non ritirati, quindi depositati al Cral e in attesa d'essere prelevati dai vincitori.

Autore: Salvatore Garofalo

Amministrare del programma e Presidente di lega : Salvatore Garofalo